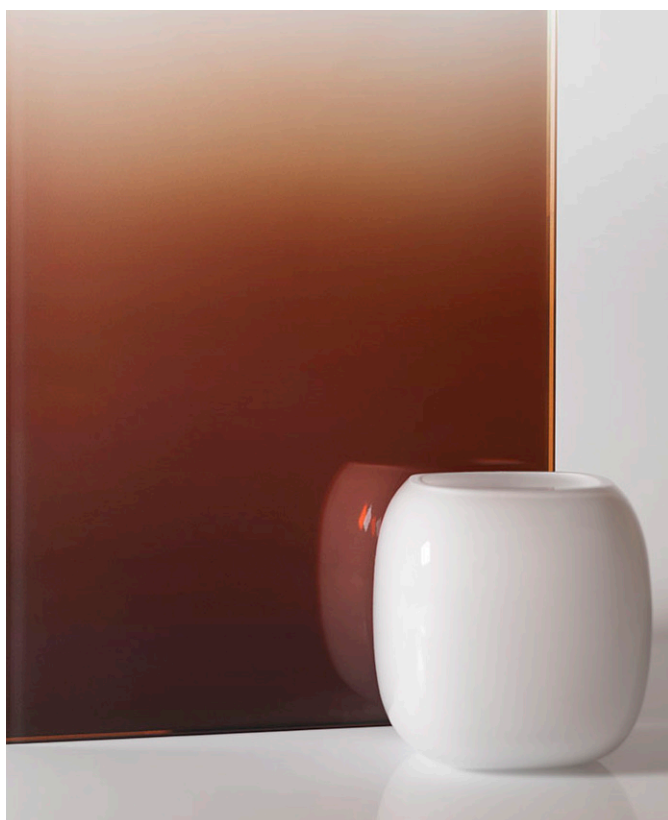


BOKART

GLASS

OMBRE
STAKLO



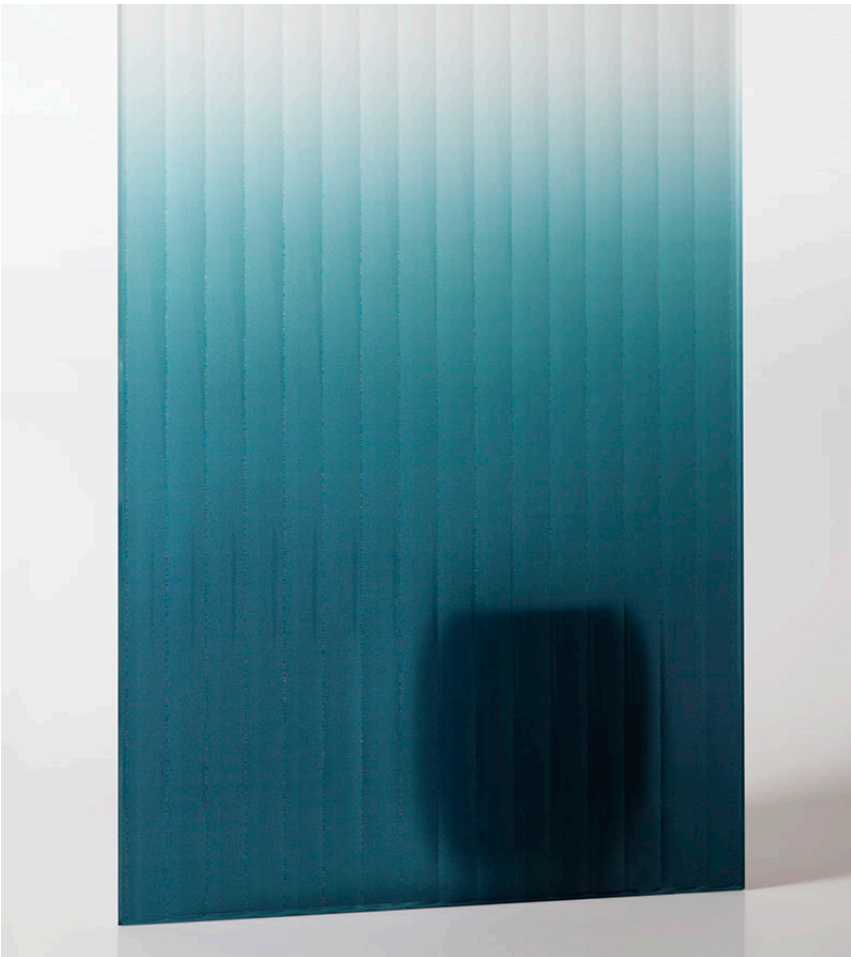
Suptilni prijelazi

Ombre staklo je decentno ali efektno dekorativno rješenje za razne vrste staklenih površina u interijeru. Iz dubokih tamnih do svjetlijih tonova boje dolazi se postepenim glatkim prijelazom, stvarajući jedinstveni vizualni efekt koji prostoru daje profinjenost.

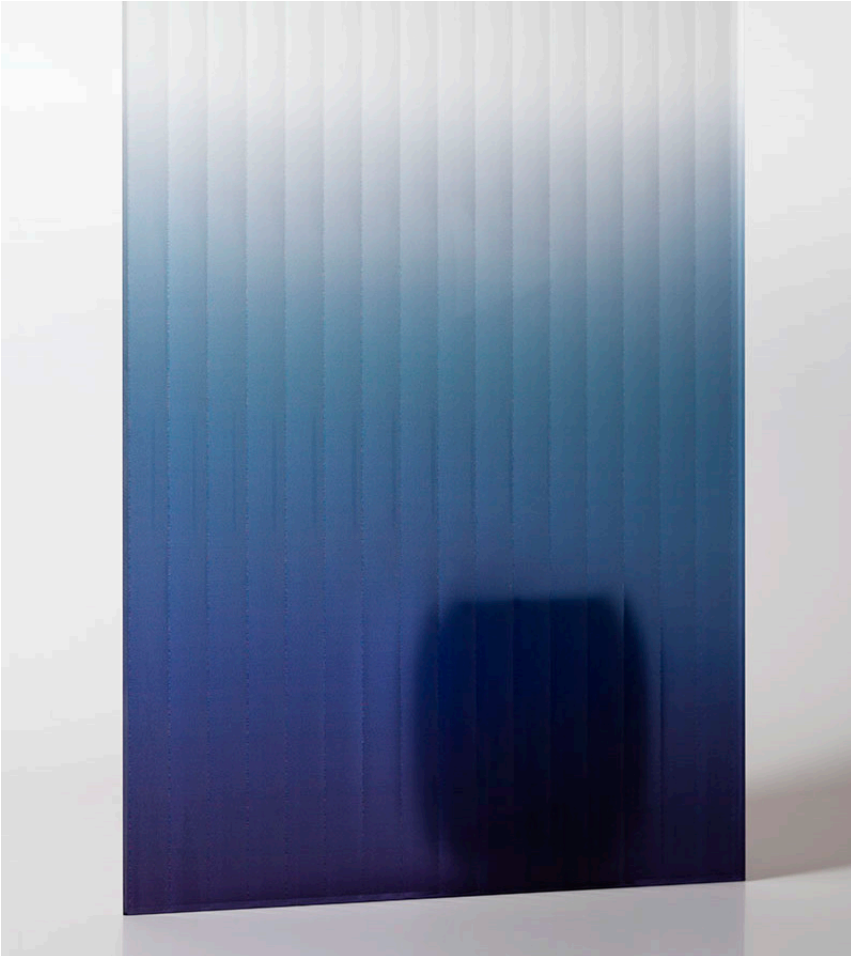
Ombre staklo unosi nježne prijelaze tonova – neutralnih ili izraženih boja – idealno za suvremene interijere. Stvara atmosferu i vizualno definira prostor kroz igru svjetla. Ombre staklo je moguće izraditi po narudžbi kako bi se uklopilo u specifični projekt i dizajnerski koncept.



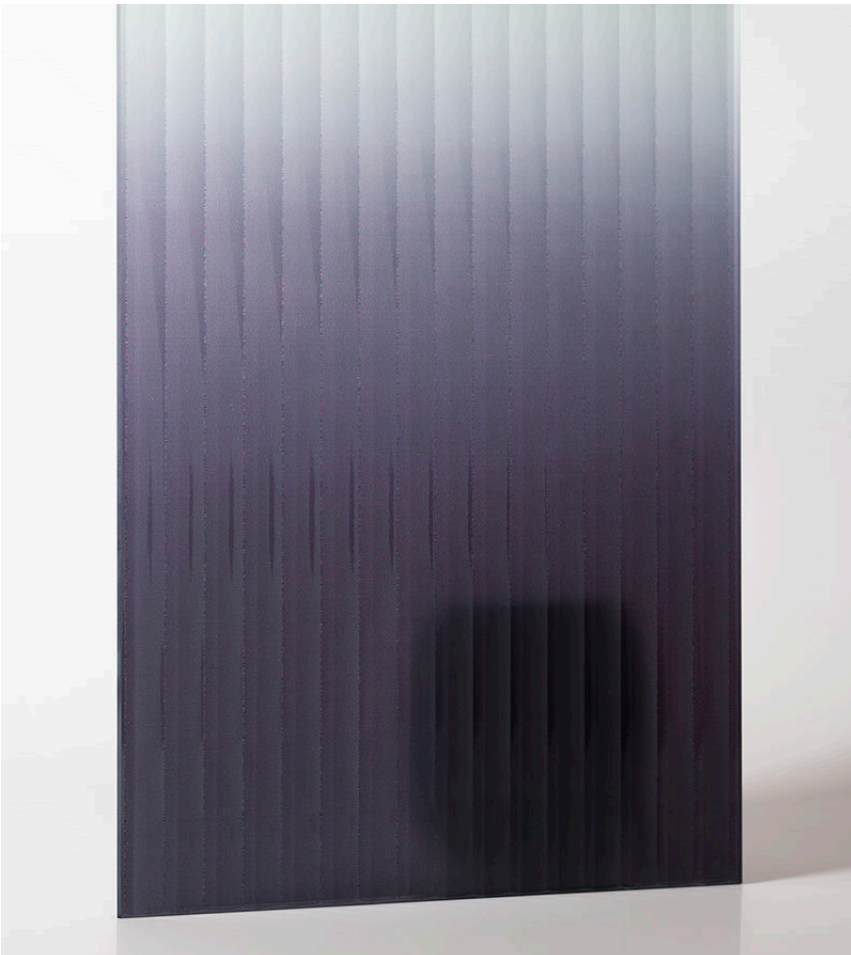
PETROLEUM OMBRE FLUTES



AQUAMARINE OMBRE FLUTES



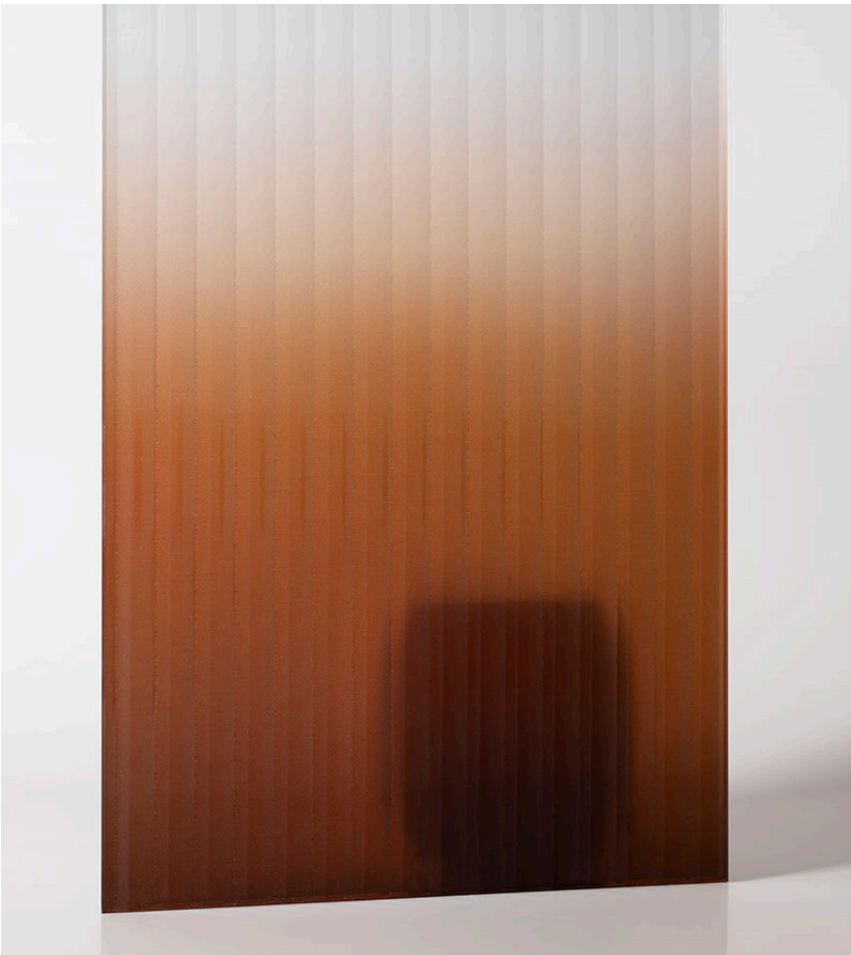
COBALT OMBRE FLUTES



INDIGO OMBRE FLUTES



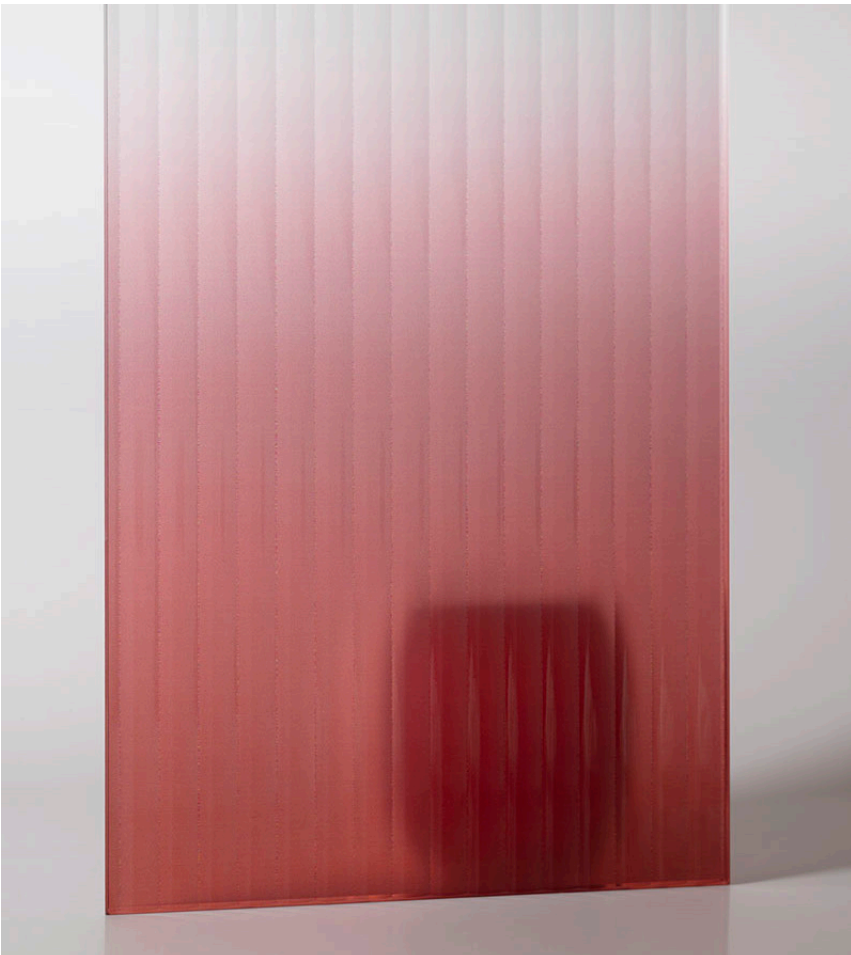
GRAY OMBRE FLUTES



OLD GOLD OMBRE FLUTES



COPPER OMBRE FLUTES



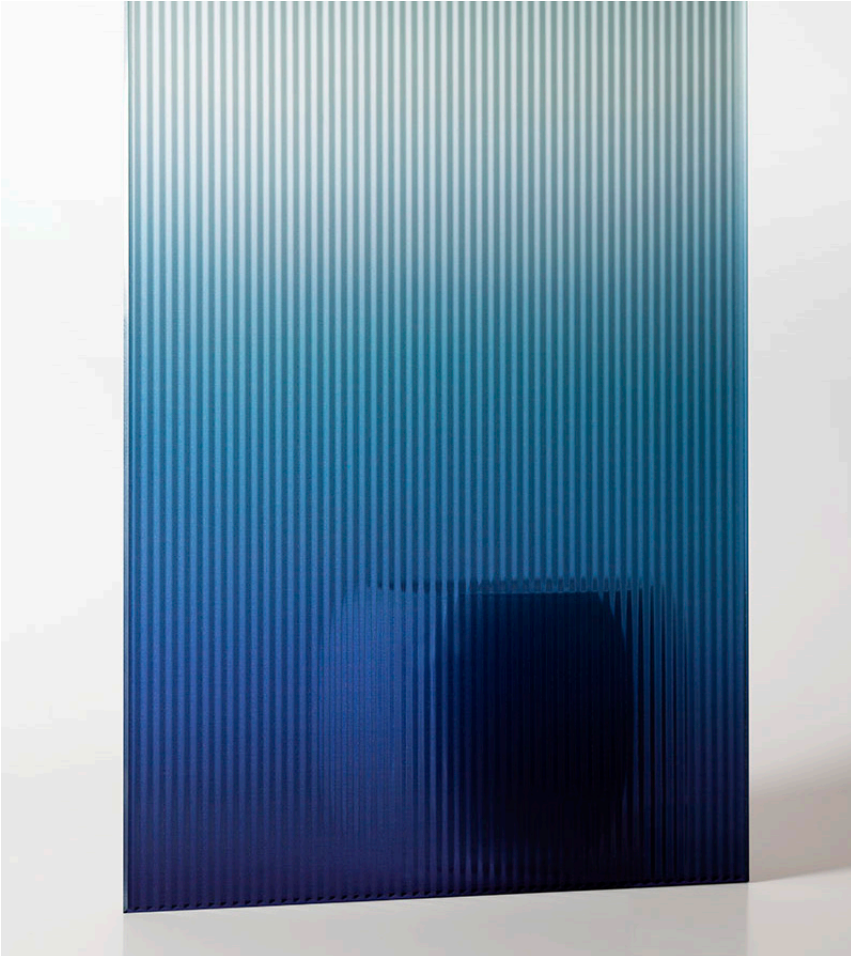
PEACH OMBRE FLUTES



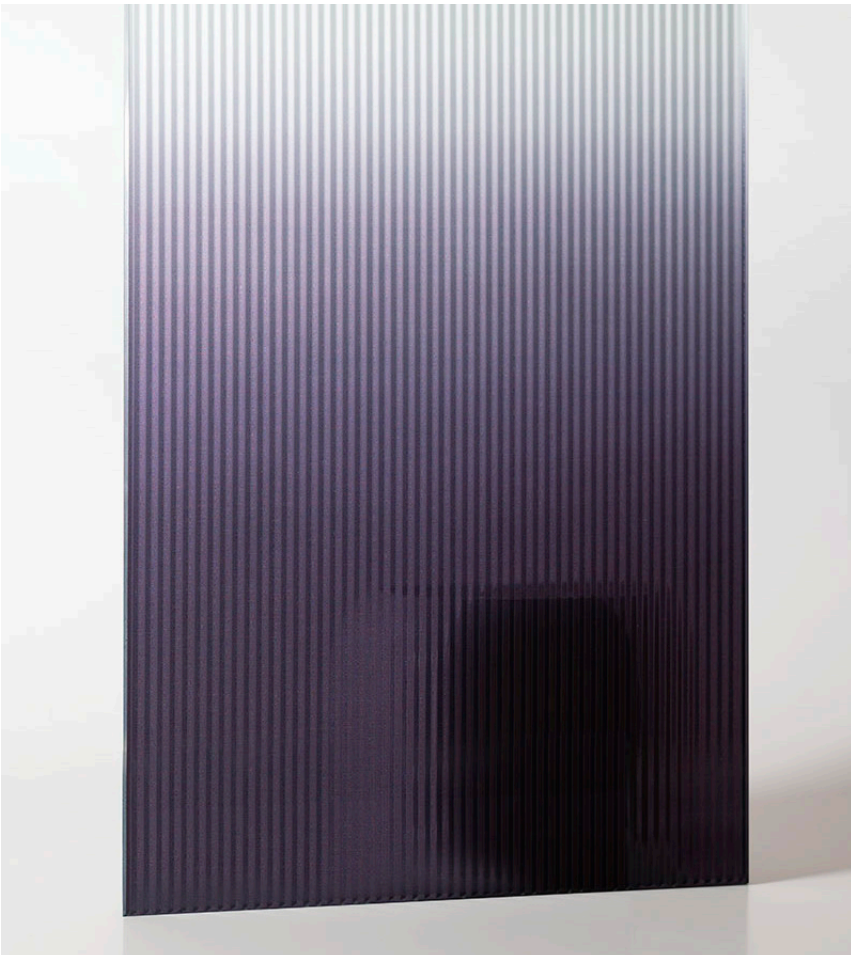
PETROLEUM OMBRE MINI FLUTES



AQUAMARINE OMBRE MINI FLUTES



COBALT OMBRE MINI FLUTES



INDIGO OMBRE MINI FLUTES



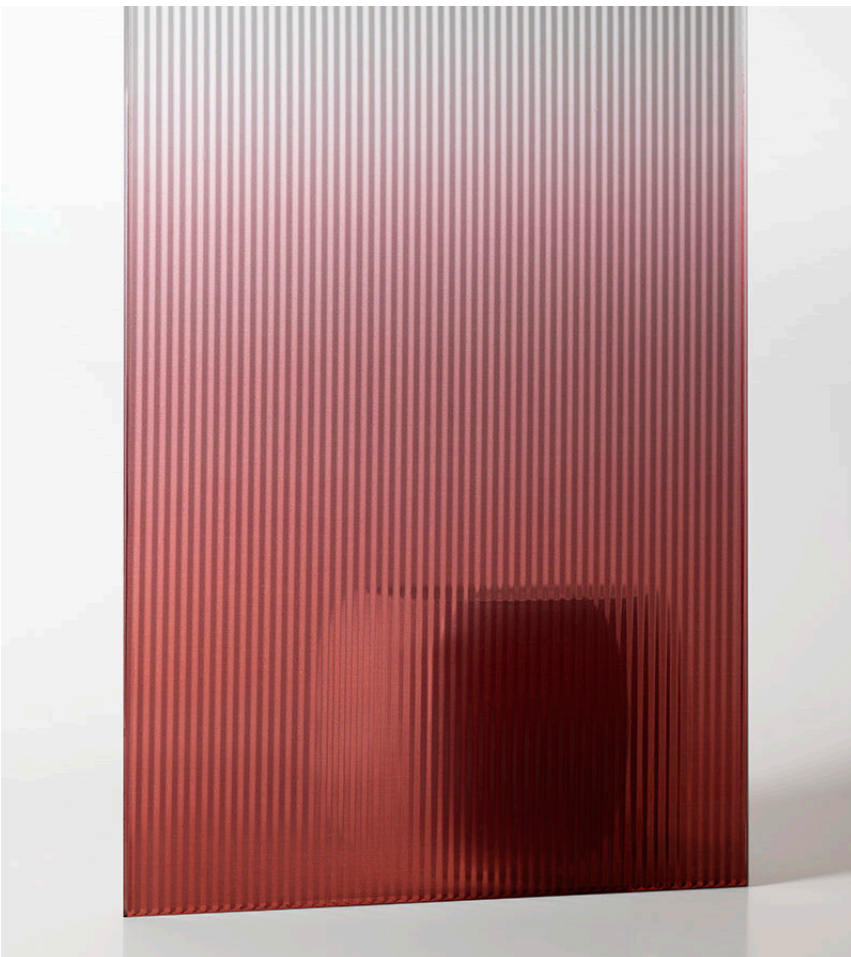
GRAY OMBRE MINI FLUTES



OLD GOLD OMBRE MINI FLUTES



COPPER OMBRE MINI FLUTES



PEACH OMBRE MINI FLUTES



PETROLEUM OMBRE SATINATO



AQUAMARINE OMBRE SATINATO



COBALT OMBRE SATINATO



INDIGO OMBRE SATINATO



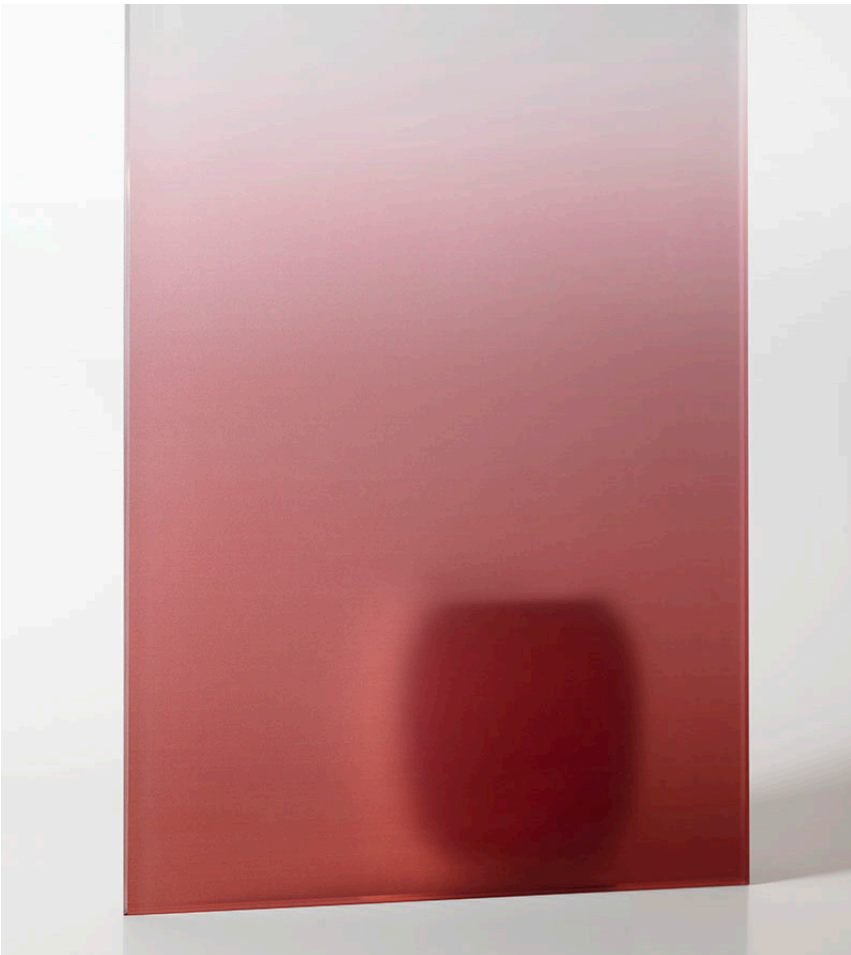
GRAY OMBRE SATINATO



OLD GOLD OMBRE SATINATO



COPPER OMBRE SATINATO



PEACH OMBRE SATINATO



PETROLEUM OMBRE OGLEDALO



AQUAMARINE OMBRE OGLEDALO



COBALT OMBRE OGLEDALO



INDIGO OMBRE OGLEDALO



GRAY OMBRE OGLEDALO








OLD GOLD OMBRE OGLEDALO



COPPER OMBRE OGLEDALO



PEACH OMBRE OGLEDALO

				
MAKS. DIMENZIJE	DEBLJINA	SIGURNOSNE OBRADE	MOGUĆNOSTI OBRADE	PRIMJENA
3040 x 1500 mm	različite debljine, detalji u Produkt info listovima	laminirano, kaljeno i laminirano	bušenje rupa, cnc izrezi, nepravilni oblici	ograde, obloge, vrata, pregrade, tuš kabine

BOKART

GLASS

BOKART d.o.o.
Staklarska ulica 4
10370 Dugo Selo, Hrvatska
info@bokart.hr
www.bokart.glass